



<Card Sorter>

指導老師：陳兆南老師 組員：楊政穎、林沅德

壹、研究動機

遊戲，是一個媒介，使人在遊玩的過程中享受到樂趣，並且從遊戲裡學習，例如卡牌遊戲是考驗玩家如何最有效地利用卡牌來達成目的，我們兩個都是卡牌遊戲的愛好者，因此想開發一款更多元的卡牌遊戲。

貳、研究方法

使用unity進行遊戲的程式碼編寫，整體遊戲環境的建構，在網路上學習並運用之前學習程式語言的邏輯透過控制變數呈現數值變化還有卡牌間的效果呈現

參、研究結果

這個遊戲主要是朝著讓玩家打造出心目中最棒的牌組前進，此外將牌組順序依照玩家喜好擺放也是為了使運氣成分降低，同時讓玩家能將卡牌間配合的優勢放大，打出自己的風格。

選擇角色



戰鬥畫面

